

## **Informace ke hře Všechny naděje ztraceny – český překlad originální textové hry napané v systému TADS3 All hope abandon**

V archivu se hrou se kromě tohoto souboru nachází čtyři podadresáře:

**Hra** – binární soubor se hrou VNZ.t3 spustitelný v některém z dostupných interpretů (TADS3 Interpreter, řádkový frobtads, Gargoyle, QTADS), více informací naleznete zde:  
<http://tads.cz/cs/interpretry>

**Info\_a\_recenze** – soubor Info.txt obsahující url databáze textových her s All hope abandon a soubor Review.txt obsahující vybrané recenze uživatelů

**Zdrojové kody** – kompletní zdrojové kódy připravené ke kompilaci v operačním systému Linux pomocí balíčku Frobtads (v adresáři stačí spustit příkaz t3make a vytvoří se binární .t3 soubor). Soubory s příponou .h jsou hlavičkové, s příponou .t zdrojové. Adresář obsahuje průchod hrou (AHAWalkThrough.txt a AHAWalkThrough\_moje\_poznamky.txt, kde zachycují problémy vzniklé po překladu). Dále pak soubory GameInfo.txt a Makefile.t3m potřebné též ke kompilaci. Nakonec se zde nachází testovací sada (soubor testovací\_prikaz.txt obsahující příkaz k testování v linuxové příkazové řádce využívající frobtads, soubor testy.txt obsahující všechny příkazy nutné k úspěšnému průběhu hrou a k úspěšnému dokončení automatického testování a soubor testy\_zapis.txt obsahující automaticky vygenerovaný průchod hrou)

**Zname\_chyby** – Hra napsaná v systému TADS3 není plně kompatibilní s aktuálním českým překladem, proto je k dispozici také soubor Zname\_chyby.txt. Ten obsahuje podrobné informace o kompilaci a spuštění hry v operačních systémech Windows a Linux, různé chyby, které se autorovi překladu nepodařilo odstranit (ale neznemožňují úspěšný průchod hrou) a závěrečné shrnutí aktuálního stavu systému TADS3 a přeložené hry

Důležité je, aby si ctěný hráč hru jak se patří užil. Hra je opravdu rozsáhlá a překlad velmi dlouho trval, různé chyby a především ne zrovna jednoduchý jazyk zvaný český, to vše představovalo tvrdý oříšek. Všechny soubory v archivu se hrou jsou k dispozici bez nabodeníček a uloženy ve formátu UTF-8 s kódováním Windows, neměl by tedy být problém s jejich otevřením.

Pro jakékoliv dotazy mě můžete kontaktovat na emailu (he, he, to víte, já rád vše česky) luděk.šťastný-zavináč-gémajl.kom a nebo přeci jen poněkud vhodněji na:

**[ludek.stastny@gmail.com](mailto:ludek.stastny@gmail.com)**